

Признаки делимости	
На 2	Последняя цифра числа делится на 2
На 3	Сумма цифр числа делится на 3
На 4	Число, записанное двумя последними цифрами числа, делится на 4
На 5	Последняя цифра числа делится на 5
На 9	Сумма цифр числа делится на 9
На 10	Последняя цифра числа 0
На 25	Число, записанное двумя последними цифрами числа, делится на 25

НОД ( $a, b, c$ )	Наибольший из общих делителей натуральных чисел $a, b$ и $c$
НОК ( $a, b, c$ )	Наименьшее положительное из общих кратных натуральных чисел $a, b$ и $c$
НОД ( $a, b$ ) $\leq a$ ; НОД ( $a, b$ ) $\leq b$ НОК ( $a, b$ ) $\geq a$ ; НОК ( $a, b$ ) $\geq b$ НОД ( $a, b$ ) $\cdot$ НОК ( $a, b$ ) = $a \cdot b$	

Единицы измерения		
Длина	Масса	Площадь
1 километр (км) = 1000 м = 100 000 см	1 тонна (т) = 1000 кг	1 квадратный километр = 100 га = $10^6$ м <sup>2</sup>
1 метр (м) = 100 см = 1000 мм = $10^{-3}$ км	1 центнер (ц) = 100 кг = $10^{-1}$ т	1 гектар = 10 000 м <sup>2</sup> = 0,01 км <sup>2</sup>
1 дециметр (дм) = 10 см = $10^{-1}$ м	1 килограмм (кг) = 1000 г = $10^{-3}$ т	1 ар = 1 сотка = 100 м <sup>2</sup> = 0,01 га <sup>2</sup>
1 сантиметр (см) = 10 мм = $10^{-2}$ м	1 грамм (г) = $10^{-3}$ кг	1 квадратный метр = $10^{-4}$ га = $10^4$ см <sup>2</sup>
1 миллиметр (мм) = $10^{-1}$ см = $10^{-3}$ м	1 миллиграмм (мг) = $10^{-3}$ г = $10^{-6}$ кг	1 квадратный метр = $10^{-4}$ га = $10^4$ см <sup>2</sup>
		1 квадратный сантиметр = $10^{-4}$ м <sup>2</sup>

## АЛГЕБРА

Числовые множества
<p><math>\mathbf{N} = \{1, 2, 3, \dots\}</math> — множество <i>натуральных</i> чисел.</p> <p><math>\mathbf{N}_0 = \{0, 1, 2, 3, \dots\}</math>.</p> <p><math>\mathbf{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}</math> — множество <i>целых</i> чисел.</p> <p><math>\mathbf{Q} = \left\{ \frac{m}{n} \mid m \in \mathbf{Z}, n \in \mathbf{N} \right\}</math> — множество <i>рациональных</i> чисел (состоит из конечных десятичных дробей и бесконечных периодических десятичных дробей).</p> <p><i>Иррациональные</i> числа — множество бесконечных непериодических десятичных дробей.</p> <p><math>\mathbf{R}</math> — множество <i>действительных</i> чисел есть объединение множеств рациональных и иррациональных чисел.</p>

Модуль действительного числа	
Определение	Основные свойства модуля
$ a  = \begin{cases} a, & \text{если } a \geq 0; \\ -a, & \text{если } a \leq 0. \end{cases}$	$ a  \geq 0;$ $ a  =  -a ;$ $ a  \geq a;$ $ ab  =  a  \cdot  b ;$
	$\left  \frac{a}{b} \right  = \frac{ a }{ b }, b \neq 0;$ $ a + b  \leq  a  +  b ;$ $ a ^2 = a^2 =  a^2 .$

**Некоторые типы уравнений и неравенств,  
содержащих переменную под знаком модуля**

При $a \geq 0$ $ f(x)  = a \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) = a, \\ f(x) = -a. \end{cases}$	$ f(x)  < a \Leftrightarrow -a < f(x) < a \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) < a, \\ f(x) > -a. \end{cases}$
При $a < 0$ $ f(x)  = a$ корней не имеет.	$ f(x)  > a \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) > a, \\ f(x) < -a. \end{cases}$
$ f(x)  = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} g(x) \geq 0, \\ f(x) = g(x), \text{ — 1-й способ;} \\ f(x) = -g(x) \end{cases}$	$ f(x)  > g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) > g(x), \\ f(x) < -g(x). \end{cases}$
	$ f(x)  < g(x) \Leftrightarrow -g(x) < f(x) < g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) < g(x), \\ f(x) > -g(x). \end{cases}$
$ f(x)  = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq 0, \\ f(x) = g(x), \text{ — 2-й способ.} \\ f(x) \leq 0, \\ -f(x) = g(x) \end{cases}$	
$ f(x)  =  g(x)  \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) = g(x), \\ f(x) = -g(x). \end{cases}$	$ f(x)  >  g(x)  \Leftrightarrow (f(x))^2 > (g(x))^2 \Leftrightarrow (f(x) - g(x))(f(x) + g(x)) > 0.$

**Степени и корни**

$$a^1 = a, a \in \mathbf{R};$$

$$a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n \text{ раз}}, n \in \mathbf{N}, a \in \mathbf{R};$$

$$a^0 = 1, a \neq 0, a \in \mathbf{R};$$

$$a^{-n} = \frac{1}{a^n}, n \in \mathbf{N}, a \neq 0, a \in \mathbf{R};$$

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}, m \in \mathbf{Z}, n \in \mathbf{N}, n \neq 1,$$

если  $m \leq 0$ , то  $a > 0, a \in \mathbf{R}$ ;  
если  $m > 0$ , то  $a \geq 0, a \in \mathbf{R}$ .

**Свойства степеней (при допустимых значениях переменных)**

$$a^p \cdot a^r = a^{p+r};$$

$$a^p : a^r = a^{p-r};$$

$$\left(\frac{a}{b}\right)^{-r} = \left(\frac{b}{a}\right)^r;$$

$$a^r \cdot b^r = (ab)^r;$$

$$\frac{a^r}{b^r} = \left(\frac{a}{b}\right)^r;$$

$$(a^p)^r = a^{pr}.$$

**Арифметический квадратный корень:  $\sqrt{a} = b \Leftrightarrow b \geq 0$  и  $b^2 = a$  ( $a \geq 0$ )**

**Тождества**

$$(\sqrt{a})^2 = a, a \geq 0, a \in \mathbf{R};$$

$$\sqrt{a^2} = |a|, a \in \mathbf{R}.$$

**Основные свойства**

$$\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{a \cdot b};$$

$$\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}};$$

$$(\sqrt{a})^p = \sqrt{a^p};$$

$$\sqrt{a \cdot b} = \sqrt{|a|} \cdot \sqrt{|b|};$$

$$\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{|a|}}{\sqrt{|b|}};$$

$$\sqrt{a^p} = (\sqrt{|a|})^p.$$

**Вынесение множителя из-под знака корня**

$$\sqrt{a^2 b} = |a| \cdot \sqrt{b}$$

**Внесение множителя под знак корня**

$$a\sqrt{b} = \begin{cases} \sqrt{a^2 b}, \text{ если } a \geq 0, \\ -\sqrt{a^2 b}, \text{ если } a < 0. \end{cases}$$

### Корни $n$ -й степени: $\sqrt[n]{a}$ , $n \in \mathbf{N}$ , $n \neq 1$

Корни четной степени	Корни нечетной степени
$\left. \begin{aligned} \sqrt[2n]{a} = b \\ n \in \mathbf{N}, a \geq 0 \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow b \geq 0, b^{2n} = a.$ <p>Корень четной степени из отрицательного числа не определен.</p> $\left(\sqrt[2n]{a}\right)^{2n} = a, \text{ при } a \geq 0.$ $\sqrt[2n]{a^{2n}} =  a , a \in \mathbf{R}.$	$\left. \begin{aligned} \sqrt[2n+1]{a} = b \\ n \in \mathbf{N}, a \in \mathbf{R} \end{aligned} \right\} \Leftrightarrow b^{2n+1} = a.$ $\sqrt[2n+1]{-a} = -\sqrt[2n+1]{a} \text{ при } a \in \mathbf{R}.$ $\left(\sqrt[2n+1]{a}\right)^{2n+1} = a \text{ при } a \in \mathbf{R}.$ $\sqrt[2n+1]{a^{2n+1}} = a \text{ при } a \in \mathbf{R}.$

### Некоторые типы иррациональных уравнений и неравенств

<p>При <math>a \geq 0</math> <math>\sqrt{f(x)} = a \Leftrightarrow f(x) = a^2</math>.</p> <p>При <math>a &lt; 0</math> <math>\sqrt{f(x)} = a</math> корней не имеет.</p>	$\sqrt{f(x)} < g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} f(x) \geq 0, \\ g(x) \geq 0, \\ f(x) < (g(x))^2. \end{cases}$
$\sqrt{f(x)} = g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} g(x) \geq 0, \\ f(x) = (g(x))^2. \end{cases}$	$\sqrt{f(x)} > g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} g(x) < 0, \\ f(x) \geq 0, \\ g(x) \geq 0, \\ f(x) > (g(x))^2. \end{cases}$
$\sqrt{f(x)} = \sqrt{g(x)} \Leftrightarrow \begin{cases} g(x) \geq 0 \text{ (или } f(x) \geq 0), \\ f(x) = g(x). \end{cases}$	$\sqrt{f(x)} < \sqrt{g(x)} \Leftrightarrow 0 \leq f(x) < g(x).$

### Формулы сокращенного умножения

$a^2 - b^2 = (a-b)(a+b);$ $a^3 + b^3 = (a+b)(a^2 - ab + b^2);$ $a^3 - b^3 = (a-b)(a^2 + ab + b^2).$	$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2;$ $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2;$ $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 = a^3 + b^3 + 3ab(a+b);$ $(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 = a^3 - b^3 - 3ab(a-b).$
---	---

### Решение квадратного уравнения $ax^2 + bx + c = 0$ , $a \neq 0$

- 1) Вычислим дискриминант  $D = b^2 - 4ac$ ;
- 2) если  $D > 0$ , то  $x_1 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$ ,  $x_2 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$ ; если  $D = 0$ , то  $x_1 = x_2 = \frac{-b}{2a}$ ; если  $D < 0$ , то корней нет.

### Теоремы о квадратных уравнениях

Если коэффициент при  $x$  в квадратном уравнении четный, то есть уравнение имеет вид  $ax^2 + 2px + c = 0$ , то можно находить корни по формуле  $x_{1,2} = \frac{-p \pm \sqrt{D/4}}{a}$  при  $D/4 = p^2 - ac \geq 0$ .

Если квадратное уравнение  $ax^2 + bx + c = 0$ ,  $a \neq 0$  имеет корни  $x_1$  и  $x_2$ , то  $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$ .

**Теорема Виета.** Если квадратное уравнение  $ax^2 + bx + c = 0$  имеет корни  $x_1$  и  $x_2$ , то  $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$ ;  $x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$ .

**Обратная теорема Виета.** Если числа  $t_1$  и  $t_2$  таковы, что  $t_1 + t_2 = -\frac{b}{a}$  и  $t_1 \cdot t_2 = \frac{c}{a}$ , то они являются корнями квадратного уравнения  $ax^2 + bx + c = 0$ .

Прогрессии			
	Арифметическая прогрессия $a_{n+1} = a_n + d,$ $d$ – разность прогрессии	Геометрическая прогрессия $b_{n+1} = b_n \cdot q,$ $q$ – знаменатель прогрессии	Бесконечно убывающая геометрическая прогрессия
Допустимые значения	$a_1$ и $d$ любые	$b_1 \neq 0, q \neq 0$	$b_1 \neq 0, 0 <  q  < 1$
Формула $n$ -го члена	$a_n = a_1 + (n-1)d$	$b_n = b_1 \cdot q^{n-1}$	
Свойства	$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2};$ $a_n = \frac{a_{n-k} + a_{n+k}}{2}$	$b_n^2 = b_{n-1} \cdot b_{n+1};$ $b_n^2 = b_{n-k} \cdot b_{n+k}$	
Формула суммы $n$ первых членов	$S_n = \frac{a_1 + a_n}{2} \cdot n;$ $S_n = \frac{2a_1 + (n-1)d}{2} \cdot n$	Если $q \neq 1$ , то $S_n = \frac{b_1(1-q^n)}{1-q}.$ Если $q = 1$ , то $S_n = n \cdot b_1$	Сумма всех членов $S = \frac{b_1}{1-q}$

Важные неравенства
$\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}; (a \geq 0, b \geq 0)$ Среднее геометрическое двух неотрицательных чисел не превосходит их среднего арифметического; равенство выполняется только при $a = b$ .
$Ax + \frac{B}{x} \geq 2\sqrt{AB}$ при $A \geq 0, B \geq 0, x > 0$
$\left  a + \frac{1}{a} \right  \geq 2; (a \neq 0)$ $a + \frac{1}{a} \geq 2$ при $a > 0$ ; равенство выполняется при $a = 1$ . $a + \frac{1}{a} \leq -2$ при $a < 0$ ; равенство выполняется при $a = -1$ .
$a^2 + b^2 \geq 2ab; (a$ и $b$ – любые). Равенство выполняется при $a = b$ .

Логарифмы
<b>Определение:</b> $\log_a b$ ( $a > 0, a \neq 1, b > 0$ ) – показатель степени, в которую надо возвести число $a$ , чтобы получить число $b$ . $a^{\log_a b} = b$ – <b>основное логарифмическое тождество</b> .
<b>Десятичные логарифмы</b> – логарифмы по основанию 10: $\lg b = \log_{10} b$ .
<b>Натуральные логарифмы</b> – логарифмы по основанию $e$ : $\ln b = \log_e b$ , где $e = 2,718281828459045\dots$ – иррациональное число.

Свойства логарифмов			
$a > 0, a \neq 1, x > 0, y > 0, m \in \mathbf{R}, n \in \mathbf{R}, n \neq 0, c > 0, c \neq 1$			
$\log_a 1 = 0$	$\log_{a^n} x^m = \frac{m}{n} \log_a x$	$\log_a (x \cdot y) = \log_a x + \log_a y$	$\log_a x = \frac{\log_c x}{\log_c a}$
$\log_a a = 1$	$\log_a x^m = m \log_a x$	$\log_a \frac{x}{y} = \log_a x - \log_a y$	$\log_a c = \frac{1}{\log_c a}$
	$\log_{a^n} x = \frac{1}{n} \log_a x$		
$a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$		$a^{\sqrt{\log_a b}} = b^{\sqrt{\log_b a}}$	
$\log_a b > 0$ , если $a > 1$ и $b > 1$ или $0 < a < 1$ и $0 < b < 1$		$\log_a b < 0$ , если $a > 1$ и $0 < b < 1$ или $b > 1$ и $0 < a < 1$	

### Простейшие логарифмические уравнения и неравенства

$$\log_a x = \log_a y \Leftrightarrow \begin{cases} x = y, \\ x > 0 \text{ (или } y > 0) \end{cases}$$

Если  $\log_a x < \log_a y$  и  $a > 1$ , то  $0 < x < y$ .

Если  $\log_a x < \log_a y$  и  $0 < a < 1$ , то  $x > y > 0$ .

$$\log_a f(x) < \log_a g(x) \Leftrightarrow (a-1)(f(x)-g(x)) < 0$$

при всех допустимых значениях переменной и  $a > 0, a \neq 1$

### Простейшие показательные уравнения и неравенства

Если  $a^x = a^y, a > 0, a \neq 1$ , то  $x = y$ .

Если  $a^x < a^y$  и  $a > 0$ , то  $x < y$ .

Если  $a^x < a^y$  и  $0 < a < 1$ , то  $x > y$ .

$$a^{f(x)} < a^{g(x)} \Leftrightarrow (a-1)(f(x)-g(x)) < 0, \text{ если } a > 0, a \neq 1$$

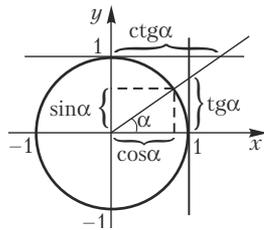
## ТРИГОНОМЕТРИЯ

### Соотношения между градусной и радианной мерами углов

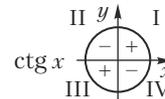
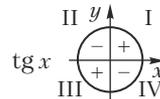
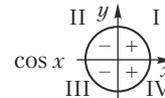
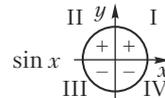
$$2\pi \text{ рад} = 360^\circ; 1^\circ = \frac{\pi}{180} \text{ рад} \approx 0,017 \text{ рад}; 1 \text{ рад} = \frac{180^\circ}{\pi} \approx 57^\circ$$

$$n^\circ = \frac{\pi \cdot n}{180} \text{ рад}; n \text{ рад} = \frac{180^\circ \cdot n}{\pi}$$

### Тригонометрические функции



Знаки тригонометрических функций по координатным четвертям



### Значения тригонометрических функций для некоторых углов

радианы	$-\pi$	$-\frac{\pi}{2}$	$-\frac{\pi}{3}$	$-\frac{\pi}{4}$	$-\frac{\pi}{6}$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	$\pi$
градусы	$-180^\circ$	$-90^\circ$	$-60^\circ$	$-45^\circ$	$-30^\circ$	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$	$120^\circ$	$135^\circ$	$150^\circ$	$180^\circ$
$\sin \alpha$	0	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\cos \alpha$	-1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1
$\text{tg } \alpha$	0	-	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	-	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0
$\text{ctg } \alpha$	-	0	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	-1	$-\sqrt{3}$	-	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	-1	$-\sqrt{3}$	-

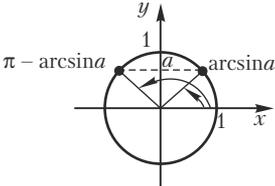
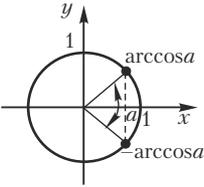
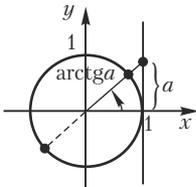
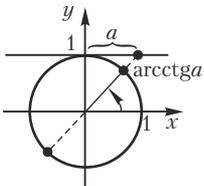
### Формулы приведения

	$-\alpha$	$\frac{\pi}{2}-\alpha$	$\frac{\pi}{2}+\alpha$	$\pi-\alpha$	$\pi+\alpha$	$\frac{3\pi}{2}-\alpha$	$\frac{3\pi}{2}+\alpha$	$2\pi n-\alpha$ , где $n \in \mathbf{Z}$	$2\pi n+\alpha$ , где $n \in \mathbf{Z}$
sin	$-\sin\alpha$	$\cos\alpha$	$\cos\alpha$	$\sin\alpha$	$-\sin\alpha$	$-\cos\alpha$	$-\cos\alpha$	$-\sin\alpha$	$\sin\alpha$
cos	$\cos\alpha$	$\sin\alpha$	$-\sin\alpha$	$-\cos\alpha$	$-\cos\alpha$	$-\sin\alpha$	$\sin\alpha$	$\cos\alpha$	$\cos\alpha$
tg	$-\operatorname{tg}\alpha$	$\operatorname{ctg}\alpha$	$-\operatorname{ctg}\alpha$	$-\operatorname{tg}\alpha$	$\operatorname{tg}\alpha$	$\operatorname{ctg}\alpha$	$-\operatorname{ctg}\alpha$	$-\operatorname{tg}\alpha$	$\operatorname{tg}\alpha$
ctg	$-\operatorname{ctg}\alpha$	$\operatorname{tg}\alpha$	$-\operatorname{tg}\alpha$	$-\operatorname{ctg}\alpha$	$\operatorname{ctg}\alpha$	$\operatorname{tg}\alpha$	$-\operatorname{tg}\alpha$	$-\operatorname{ctg}\alpha$	$\operatorname{ctg}\alpha$

### Частные случаи простейших тригонометрических уравнений

$\sin x = 1 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + 2\pi n, n \in \mathbf{Z}$	$\cos x = 1 \Leftrightarrow x = 2\pi n, n \in \mathbf{Z}$
$\sin x = 0 \Leftrightarrow x = \pi n, n \in \mathbf{Z}$	$\cos x = 0 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + \pi n, n \in \mathbf{Z}$
$\sin x = -1 \Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{2} + 2\pi n, n \in \mathbf{Z}$	$\cos x = -1 \Leftrightarrow x = \pi + 2\pi n, n \in \mathbf{Z}$

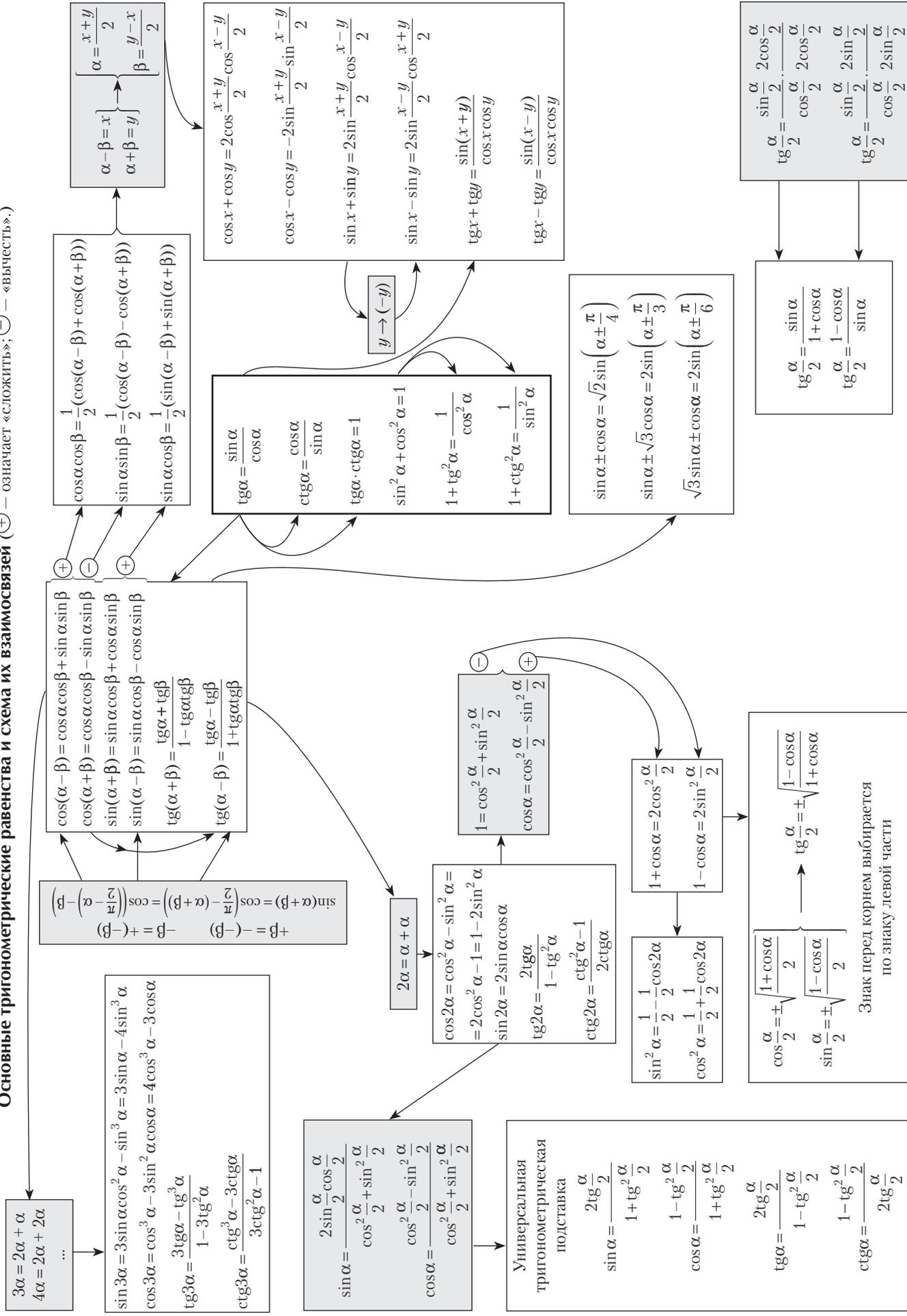
### Простейшие тригонометрические уравнения

$\sin x = a$	<p>Если <math>a \in (-1; 0) \cup (0; 1)</math>, то <math>x = (-1)^n \arcsin a + \pi n, n \in \mathbf{Z}</math>.</p> <p>Если <math> a  &gt; 1</math>, то корней нет.</p>	
$\cos x = a$	<p>Если <math>a \in (-1; 0) \cup (0; 1)</math>, то <math>x = \pm \arccos a + 2\pi n, n \in \mathbf{Z}</math>.</p> <p>Если <math> a  &gt; 1</math>, то корней нет.</p>	
$\operatorname{tg} x = a$	$x = \operatorname{arctg} a + \pi n, n \in \mathbf{Z}$ .	
$\operatorname{ctg} x = a$	$x = \operatorname{arcctg} a + \pi n, n \in \mathbf{Z}$ .	

### Некоторые типы тригонометрических уравнений

$\sin x = \sin y \Leftrightarrow \begin{cases} x = y + 2\pi n, \\ x = \pi - y + 2\pi n, \end{cases} n \in \mathbf{Z}$	$\cos x = \cos y \Leftrightarrow \begin{cases} x = y + 2\pi n, \\ x = -y + 2\pi n, \end{cases} n \in \mathbf{Z}$
$\operatorname{tg} x = \operatorname{tg} y \Leftrightarrow x = y + \pi n, n \in \mathbf{Z}$	$\operatorname{ctg} x = \operatorname{ctg} y \Leftrightarrow x = y + \pi n, n \in \mathbf{Z}$

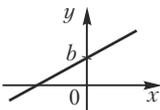
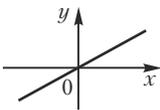
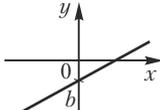
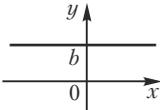
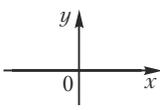
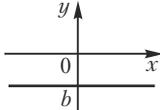
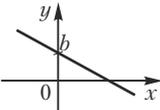
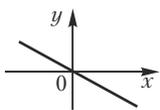
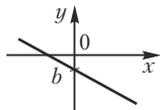
Основные тригонометрические равенства и схема их взаимосвязей (+ — означает «сложить»; — — «вычесть».)



## ФУНКЦИИ И ИХ ГРАФИКИ

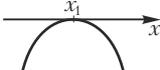
$D(y)$  — область определения функции;  $E(y)$  — область значений функции

### Линейная функция: $y = kx + b$ ( $D(y) = \mathbf{R}$ )

	$b > 0$	$b = 0$	$b < 0$
$k > 0$			
$k = 0$			
$k < 0$			

### Квадратичная функция: $y = ax^2 + bx + c$ , $a \neq 0$

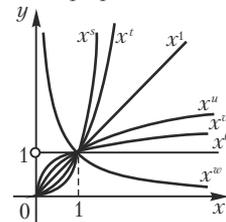
$(D(y) = \mathbf{R}$ ; дискриминант  $D = b^2 - 4ac$ ;  $\left(-\frac{b}{2a}; \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$  — координаты вершины параболы)

	$D > 0$	$D = 0$	$D < 0$
$a > 0$			
$a < 0$			

### Степенная функция: $y = x^r$

1. Если  $r \in \mathbf{N}$ , то  $D(y) = \mathbf{R}$ .
2. Если  $r \in \mathbf{Z}$ ,  $r \leq 0$ , то  $D(y) = (-\infty; 0) \cup (0; +\infty)$ .
3. Если  $r$  — не целое,  $r > 0$ , то  $D(y) = [0; +\infty)$ .
4. Если  $r$  — не целое,  $r < 0$ , то  $D(y) = (0; +\infty)$ .

Сравнение графиков степенных функций (для  $x \in (0; +\infty)$ )

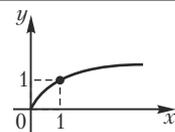
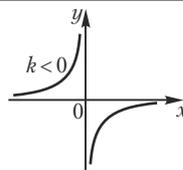
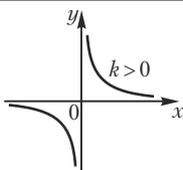


$$w < 0 < v < u < 1 < t < s$$

### Частные случаи степенной функции

**Обратная пропорциональность:**  $y = \frac{k}{x}$ ,  $k \neq 0$  ( $D(y) = (-\infty; 0) \cup (0; +\infty)$ )

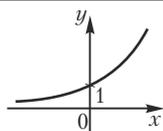
**Функция  $y = \sqrt{x}$**  ( $D(y) = [0; +\infty)$ )



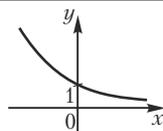
### Показательная функция:

$y = a^x$ ,  $a > 0$ ,  $a \neq 1$  ( $D(y) = \mathbf{R}$ )

$a > 1$



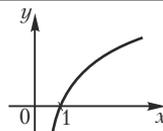
$0 < a < 1$



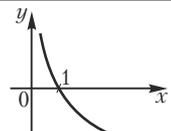
### Логарифмическая функция:

$y = \log_a x$ ,  $a > 0$ ,  $a \neq 1$  ( $D(y) = (0; +\infty)$ )

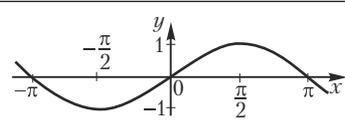
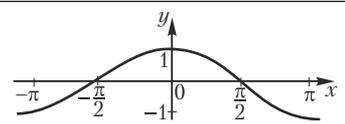
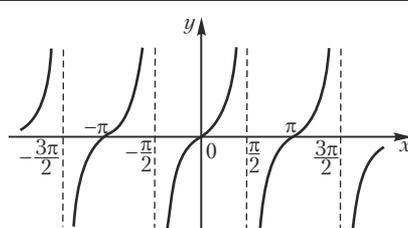
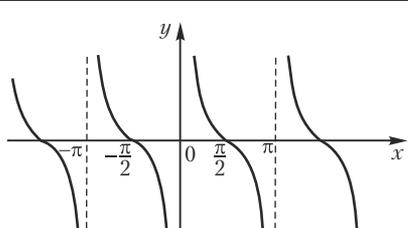
$a > 1$



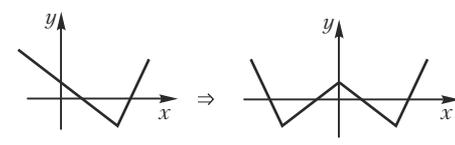
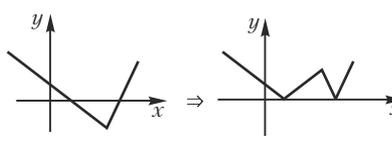
$0 < a < 1$



### Тригонометрические функции

$y = \sin x \quad (D(y) = \mathbf{R}, E(y) = [-1; 1])$	$y = \cos x \quad (D(y) = \mathbf{R}, E(y) = [-1; 1])$
	
$y = \operatorname{tg} x \quad (D(y) = \mathbf{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + \pi n \mid n \in \mathbf{Z} \right\}, E(y) = \mathbf{R})$	$y = \operatorname{ctg} x \quad (D(y) = \mathbf{R} \setminus \{ \pi n \mid n \in \mathbf{Z} \}, E(y) = \mathbf{R})$
	

### Геометрические преобразования графиков функций

$f(x)$	График функции $f(x)$	
1	$f(-x)$	Симметрия относительно оси $Oy$
2	$-f(x)$	Симметрия относительно оси $Ox$
3	$f(x+b)$	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <math>\leftarrow</math> на <math>b</math>                      Сдвиг влево на <math>b</math>, если <math>b &gt; 0</math>.                 </div> <div style="text-align: center;"> <math>\rightarrow</math> на <math> b </math>                      Сдвиг вправо на <math> b </math>, если <math>b &lt; 0</math>.                 </div> </div>
4	$f(x)+B$	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <math>\uparrow</math> на <math>B</math>                      Сдвиг вверх на <math>B</math>, если <math>B &gt; 0</math>.                 </div> <div style="text-align: center;"> <math>\downarrow</math> на <math> B </math>                      Сдвиг вниз на <math> B </math>, если <math>B &lt; 0</math>.                 </div> </div>
5	$f(kx)$	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <math>\leftarrow</math> в <math>k</math> раз                      Сжатие в <math>k</math> раз вдоль оси <math>Ox</math>                      к оси <math>Oy</math>, если <math>k &gt; 1</math>.                 </div> <div style="text-align: center;"> <math>\rightarrow</math> в <math>\frac{1}{k}</math> раз                      Растяжение в <math>\frac{1}{k}</math> раз вдоль оси <math>Ox</math>                      от оси <math>Oy</math>, если <math>0 &lt; k &lt; 1</math>.                 </div> </div>
6	$Kf(x)$	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <math>\uparrow</math> в <math>K</math> раз                      Растяжение в <math>K</math> раз вдоль оси <math>Oy</math>                      от оси <math>Ox</math>, если <math>K &gt; 1</math>.                 </div> <div style="text-align: center;"> <math>\downarrow</math> в <math>\frac{1}{K}</math> раз                      Сжатие в <math>\frac{1}{K}</math> раз вдоль оси <math>Oy</math>                      к оси <math>Ox</math>, если <math>0 &lt; K &lt; 1</math>.                 </div> </div>
7	$f( x )$	
8	$ f(x) $	

**Правила построения графика функции  $f(kx+b) = f(k(x+\frac{b}{k}))$ :**

1-й способ.  $f(x) \rightarrow$  (преобраз. 5)  $\rightarrow f(kx) \rightarrow$  (преобраз. 3)  $\rightarrow f(k(x+\frac{b}{k})) = f(kx+b)$ .

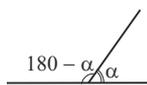
2-й способ.  $f(x) \rightarrow$  (преобраз. 3)  $\rightarrow f(x+b) \rightarrow$  (преобраз. 5)  $\rightarrow f(kx+b)$ .

**Уравнение окружности.**  $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = R^2$  — уравнение окружности с центром в точке  $(x_0; y_0)$  и радиусом  $R$ .

## ПЛАНИМЕТРИЯ

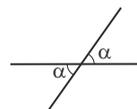
### Углы

Смежные углы



Сумма смежных углов равна  $180^\circ$

Вертикальные углы



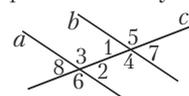
Вертикальные углы равны

### Параллельные прямые

Накрест лежащие углы равны ( $\angle 1 = \angle 2$ ;  $\angle 3 = \angle 4$ ;  $\angle 5 = \angle 6$ ;  $\angle 7 = \angle 8$ ).  
 Соответственные углы равны ( $\angle 1 = \angle 8$ ;  $\angle 2 = \angle 7$ ;  $\angle 3 = \angle 5$ ;  $\angle 4 = \angle 6$ ).  
 Сумма односторонних углов равна  $180^\circ$   
 ( $\angle 1 + \angle 3 = \angle 5 + \angle 8 = \angle 2 + \angle 4 = \angle 6 + \angle 7 = 180^\circ$ ).

$\Leftrightarrow$

Прямые  $a$  и  $b$  параллельны,  
 прямая  $c$  — секущая



### Обобщенная теорема Фалеса

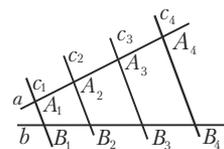
Если на одной из двух прямых отложены несколько отрезков и через их концы проведены параллельные прямые, пересекающие вторую прямую, то

$\Rightarrow$

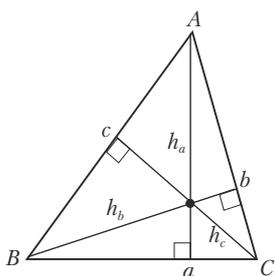
на второй прямой высекутся отрезки, пропорциональные данным.

$$c_1 \parallel c_2 \parallel c_3 \parallel c_4$$

$$A_1A_2 : A_2A_3 : A_3A_4 = B_1B_2 : B_2B_3 : B_3B_4$$



### Площадь треугольника



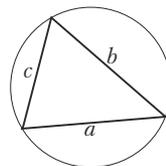
$$S = \frac{1}{2}ah_a = \frac{1}{2}bh_b = \frac{1}{2}ch_c;$$

$$S = \frac{1}{2}ab \sin \angle C = \frac{1}{2}bc \sin \angle A =$$

$$= \frac{1}{2}ac \sin \angle B;$$

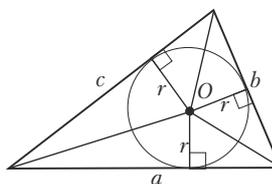
$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)},$$

где  $p = \frac{a+b+c}{2}$ .



$$S = \frac{abc}{4R},$$

где  $R$  — радиус описанной окружности.



$$S = pr,$$

где  $p = \frac{a+b+c}{2}$ , а  $r$  — радиус вписанной окружности.

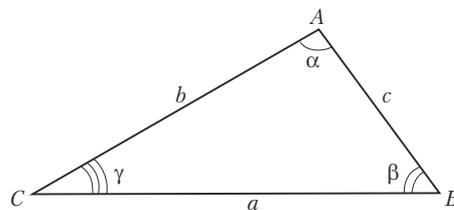
### Метрические соотношения для треугольников

**Сумма внутренних углов:**  $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$ .

**Теорема косинусов:**  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$ ;  
 $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta$ ;  
 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$ .

**Теорема синусов:**  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma} = 2R$ , где  $R$  — радиус описанной окружности.

**Неравенство треугольника:**  $a - b < c < a + b$ ;  $b - c < a < b + c$ ;  $a - c < b < a + c$ .



Обозначения, используемые в таблицах:

$a, b, c$  — стороны треугольника  $ABC$ ;  $\alpha, \beta, \gamma$  — соответственно противолежащие этим сторонам углы;

$h_a, m_a, l_a$  — высота, медиана, биссектриса, проведенные к стороне  $a$ ;

$a'$  — проекция катета  $a$  на гипотенузу  $c$ ;  $b'$  — проекция катета  $b$  на гипотенузу  $c$ ;

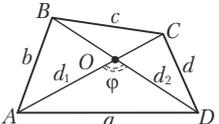
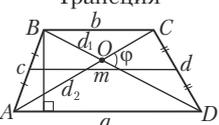
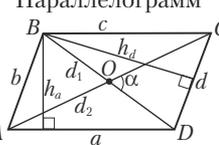
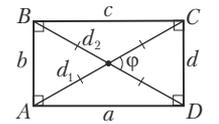
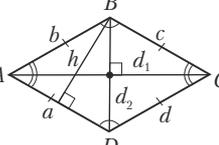
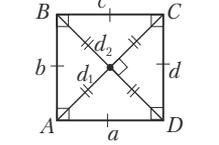
$r$  — радиус вписанной окружности;  $R$  — радиус описанной окружности;  $S$  — площадь треугольника.

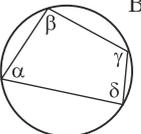
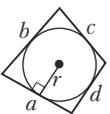
**Высоты, биссектрисы, медианы треугольника**

	Высоты	Биссектрисы	Медианы
Точка пересечения	$H$ – ортоцентр $BH \cdot HB_1 = CH \cdot HC_1 = AH \cdot HA_1$	$O$ – центр вписанной окружности $\frac{AO}{OA_1} = \frac{b+c}{a}; \frac{BO}{OB_1} = \frac{a+c}{b};$ $\frac{CO}{OC_1} = \frac{a+b}{c}$	$M$ – центр масс $\frac{AM}{MA_1} = \frac{BM}{MB_1} = \frac{CM}{MC_1} = \frac{2}{1}$
Длина	$h_a = b \sin C = c \sin B;$ $h_a = \frac{2S}{a}$	$l_a = \frac{2bc \cos \frac{A}{2}}{b+c}; l_a = \frac{2\sqrt{bcp(p-a)}}{b+c};$ $l_a^2 = bc - b_1c_1; l_a^2 = bc - \frac{bca^2}{(b+c)^2}$	$m_a^2 = \frac{b^2 + c^2}{2} - \frac{a^2}{4}$
Свойства	$\Delta AB_1C_1 \sim \Delta ABC$ с $k = \cos A.$ $\frac{1}{h_a} + \frac{1}{h_b} + \frac{1}{h_c} = \frac{1}{r}; h_a : h_b : h_c = \frac{1}{a} : \frac{1}{b} : \frac{1}{c}$	$\frac{c_1}{b_1} = \frac{c}{b}; b_1 = \frac{ab}{b+c}; c_1 = \frac{ac}{b+c};$ $\frac{S_{\Delta AA_1B}}{S_{\Delta AA_1C}} = \frac{AB}{AC}$	$S_{\Delta ABA_1} = S_{\Delta ACA_1};$ $S_{\Delta BMA_1} = \frac{1}{6} S_{\Delta ABC}$

**Частные случаи треугольников**

Вид треугольника	Основные свойства и соотношения между элементами
Равнобедренный 	$a = b; \alpha = \beta;$ $h_a = h_b = \frac{2S}{a}; h_c = m_c = l_c = \frac{1}{2} \sqrt{4a^2 - c^2};$ $r = \frac{c}{2} \operatorname{tg} \frac{\alpha}{2}; R = \frac{a}{2 \sin \alpha} = \frac{c}{2 \sin \gamma}$
Равносторонний 	$a = b = c; \alpha = \beta = \gamma = 60^\circ;$ $h_a = h_b = h_c = m_a = m_b = m_c = l_a = l_b = l_c = \frac{a\sqrt{3}}{2};$ $r = \frac{a\sqrt{3}}{6}; R = \frac{a\sqrt{3}}{3}; R = 2r; S = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$
Прямоугольный  Пифагоровы тройки 3:4:5 5:12:13 8:15:17 7:24:25	$\angle C = \alpha + \beta = 90^\circ;$ <b>Теорема Пифагора:</b> $c^2 = a^2 + b^2; \Delta CBH \sim \Delta ACH \sim \Delta ABC; a^2 = ca'; b^2 = cb'; h_c^2 = a'b';$ $\sin \alpha = \frac{a}{c} = \cos \beta; \cos \alpha = \frac{b}{c} = \sin \beta; \operatorname{tg} \alpha = \frac{a}{b} = \operatorname{ctg} \beta; \operatorname{tg} \beta = \frac{b}{a} = \operatorname{ctg} \alpha;$ $m_a = \frac{1}{2} \sqrt{4b^2 + a^2}; m_b = \frac{1}{2} \sqrt{4a^2 + b^2}; m_c = \frac{1}{2} c = R; h_a = b; h_b = a; h_c = \frac{ab}{c} = \sqrt{a'b'}; l_c = \frac{\sqrt{2}ab}{a+b};$ $r = \frac{a+b-c}{2}; R = \frac{c}{2}; R+r = \frac{a+b}{2}; S = \frac{1}{2} ab = \frac{1}{2} ch_c$
Прямоугольный равнобедренный 	$\gamma = 90^\circ; \alpha = \beta = 45^\circ; a = b; c = a\sqrt{2};$ $m_a = m_b = \frac{a\sqrt{5}}{2}; m_c = h_c = l_c = \frac{c}{2}; S = \frac{1}{2} a^2 = \frac{1}{4} c^2$

Четырехугольники		
Вид четырехугольника	Основные соотношения	Площадь
Произвольный выпуклый 	$\angle A + \angle B + \angle C + \angle D = 360^\circ;$ $S_{\Delta AOB} \cdot S_{\Delta COD} = S_{\Delta BOC} \cdot S_{\Delta AOD}$	$S = \frac{1}{2} d_1 d_2 \sin \varphi$
Трапеция 	$a \parallel b; m \parallel a; m \parallel b;$ $m$ — средняя линия; $m = \frac{a+b}{2};$ $\angle A + \angle B = \angle C + \angle D = 180^\circ;$ $S_{\Delta ABD} = S_{\Delta ACD}; S_{\Delta ABO} = S_{\Delta CDO}; S_{\Delta AOD} : S_{\Delta COB} = a^2 : b^2$	$S = \frac{a+b}{2} \cdot h;$ $S = m \cdot h;$ $S = \frac{1}{2} d_1 d_2 \sin \varphi$
Параллелограмм 	$a \parallel c; b \parallel d; a = c; b = d; \angle A = \angle C; \angle B = \angle D;$ $\angle A + \angle B = \angle B + \angle C = \angle C + \angle D = \angle D + \angle A = 180^\circ;$ $AO = OC; BO = OD; d_1^2 + d_2^2 = 2(a^2 + b^2);$ $\Delta ABC = \Delta CDA; \Delta ABD = \Delta CDB;$ $S_{\Delta AOB} = S_{\Delta BOC} = S_{\Delta COD} = S_{\Delta DOA}$	$S = ah_a = dh_d;$ $S = ab \sin \alpha;$ $S = \frac{1}{2} d_1 d_2 \sin \varphi$
Прямоугольник 	$a \parallel c; b \parallel d; a = c; b = d; a \perp b;$ $\angle A = \angle B = \angle C = \angle D = 90^\circ; d_1 = d_2; d_1^2 = a^2 + b^2; R = \frac{d_1}{2};$ для произвольной точки E верно равенство $AE^2 + EC^2 = BE^2 + ED^2$	$S = ab;$ $S = \frac{1}{2} d_1^2 \sin \varphi$
Ромб 	$a \parallel c; b \parallel d; a = b = c = d;$ $\angle A = \angle C; \angle B = \angle D; d_1 \perp d_2;$ диагонали ромба являются биссектрисами углов ромба; $r = \frac{h}{2}$	$S = ah;$ $S = a^2 \sin \alpha;$ $S = \frac{1}{2} d_1 d_2$
Квадрат 	$a \parallel c; b \parallel d; a = b = c = d;$ $\angle A = \angle B = \angle C = \angle D = 90^\circ;$ $d_1 = d_2; d_1 \perp d_2; d_1 = a\sqrt{2};$ $r = \frac{a}{2}, R = \frac{a\sqrt{2}}{2}$	$S = a^2;$ $S = \frac{1}{2} d_1^2$

Вписанные и описанные четырехугольники	
 <p>Вписанный четырехугольник  <math>\alpha + \gamma = \beta + \delta = 180^\circ \Leftrightarrow</math> четырехугольник вписан в окружность</p>	 <p>Описанный четырехугольник  <math>a + c = b + d \Leftrightarrow</math> четырехугольник описан около окружности;  <math>S = pr</math>, где <math>p = \frac{a+b+c+d}{2}</math>, <math>r</math> — радиус</p>

Правильные многоугольники	
<p>Правильным многоугольником называется выпуклый многоугольник, у которого все стороны равны между собой и все углы равны между собой.</p>	
Обозначения: $a_n$ — сторона, $r_n$ — радиус вписанной окружности, $R_n$ — радиус описанной окружности, $P_n$ — периметр, $S_n$ — площадь, $\alpha_n$ — угол между смежными сторонами.	$\alpha_n = \frac{180^\circ(n-2)}{n};$ $r_n = \frac{a_n}{2} \operatorname{ctg} \frac{180^\circ}{n} = R_n \cos \frac{180^\circ}{n}; \quad R_n = \frac{r_n}{\cos \frac{180^\circ}{n}} = \frac{a_n}{2 \sin \frac{180^\circ}{n}};$ $S_n = \frac{n}{2} R_n^2 \sin \frac{360^\circ}{n} = \frac{n}{4} a_n^2 \operatorname{ctg} \frac{180^\circ}{n} = \frac{1}{2} r_n \cdot P_n$

**Формулы для правильных многоугольников с числом сторон 3, 4, 6, 8**

$n$	$\alpha$	$r$	$R$	$S$	Соотношение между $r$ и $R$
3	$60^\circ$	$\frac{a\sqrt{3}}{6}$	$\frac{a\sqrt{3}}{3}$	$\frac{a^2\sqrt{3}}{4}$	$R = 2r$
4	$90^\circ$	$\frac{a}{2}$	$\frac{a\sqrt{2}}{2}$	$a^2$	$R = r\sqrt{2}$
6	$120^\circ$	$\frac{a\sqrt{3}}{2}$	$a$	$\frac{3a^2\sqrt{3}}{2}$	$R\sqrt{3} = 2r$
8	$135^\circ$	$\frac{a(1+\sqrt{2})}{2}$	$\frac{a\sqrt{4+2\sqrt{2}}}{2}$	$2a^2(1+\sqrt{2})$	$\frac{r}{R} = \cos \frac{\pi}{8} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2}$

Элементы	Правильный $n$ -угольник,	
	вписанный в окружность радиуса $R$	описанный около окружности радиуса $r$
Сторона	$a = 2R \sin \frac{\pi}{n}$	$a = 2r \operatorname{tg} \frac{\pi}{n}$
Периметр	$P = 2nR \sin \frac{\pi}{n}$	$P = 2nr \operatorname{tg} \frac{\pi}{n}$
Площадь	$S = \frac{1}{2} nR^2 \sin \frac{2\pi}{n}$	$S = nr^2 \operatorname{tg} \frac{\pi}{n}$

**Центральные и вписанные углы**

--	--	--	--

**Свойства дуг и хорд**

$(AB \perp MN) \Leftrightarrow (MK = KN)$	$(AB \parallel CD) \Leftrightarrow (\overset{\frown}{AmC} = \overset{\frown}{BnD})$	$(\overset{\frown}{AmB} = \overset{\frown}{CnD}) \Leftrightarrow (AB = CD)$	$AS \cdot SB = CS \cdot SD$ $\Delta ASC$ и $\Delta DSB$ подобны; $\Delta ASD$ и $\Delta BSC$ подобны

**Свойства касательных и секущих**

$SA, SB$ — касательные, $AS = SB$ ; $\angle ASO = \angle BSO = \angle OAB = \angle OBA$	$SM, SP$ — секущие, $SA$ — касательная, $SM \cdot SN = SP \cdot SQ$ ; $SM \cdot SN = SA^2$ ; $\Delta SAN \sim \Delta SMA$ ; $\Delta SNQ \sim \Delta SPM$

Углы между хордами, касательными и секущими		Длина дуги ( $l$ ) и окружности ( $L$ )	Площадь	
$\varphi = \frac{\alpha}{2}$	$\varphi = \frac{1}{2}(\alpha + \beta)$	$l = \frac{\pi r \alpha^\circ}{180^\circ}$ — длина дуги величины $\alpha$ градусов и радиуса $r$ . $L = 2\pi r$ — длина окружности радиуса $r$	$S = \pi r^2$ — площадь круга радиуса $r$	$S = \frac{\pi r^2 \alpha^\circ}{360^\circ}$ — площадь сектора с углом $\alpha$ гра- дусов и радиуса $r$
$\gamma = \frac{1}{2}(\beta - \alpha)$	$\gamma = 180^\circ - \alpha$			

## СТЕРЕОМЕТРИЯ

### Многогранники

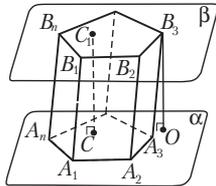
**Многогранник** представляет собой геометрическое тело, ограниченное конечным числом плоских многоугольников, любые два из которых, имеющие общую сторону, не лежат в одной плоскости; сами многоугольники называются *гранями*, их стороны — *ребрами многогранника*, а их вершины — *вершинами многогранника*.

Фигура, образованная всеми гранями многогранника, называется его *поверхностью* (*полной поверхностью*), а сумма площадей **всех** его граней — площадью (*полной*) *поверхности*.

Многогранник называется *выпуклым*, если он лежит по одну сторону от плоскости каждой своей грани. Если это условие не выполняется, то многогранник называется *невыпуклым*.

**Правильным многогранником** называется выпуклый многогранник, все грани которого — равные между собой правильные многоугольники и в каждой вершине сходится одинаковое число ребер. Существует всего пять правильных многогранников: тетраэдр, октаэдр, икосаэдр, куб, додекаэдр.

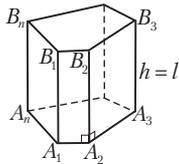
#### Призма



**Призма (*n*-угольная)** — это многогранник, у которого две грани — равные *n*-угольники, а остальные *n* граней — параллелограммы. Равные *n*-угольники называются основаниями, а параллелограммы — *боковыми гранями* призмы. Сумма площадей боковых граней называется *площадью боковой поверхности* призмы, а сумма площадей **всех** ее граней — площадью (*полной*) *поверхности*. Основания призмы лежат в параллельных плоскостях.

- Основания призмы — равные многоугольники  $A_1A_2\dots A_n, B_1B_2\dots B_n$ ;
- основания призмы расположены в параллельных плоскостях  $\alpha$  и  $\beta$ ;
- боковые грани призмы:  $A_1B_1B_2A_2, A_2B_2B_3A_3, \dots, A_nB_nB_1A_1$  — параллелограммы;
- $A_1B_1, A_2B_2, A_3B_3, \dots, A_nB_n$  — боковые ребра;
- боковые ребра призмы равны и лежат на параллельных прямых;
- высота призмы  $h$  (например,  $CC_1$  или  $B_3O$ ) — отрезок перпендикуляра между параллельными плоскостями  $\alpha$  и  $\beta$ ;
- $S_{\text{бок.}} = S_{A_1A_2B_2B_1} + S_{A_2A_3B_3B_2} + \dots + S_{A_1A_nB_nB_1}$  — площадь боковой поверхности;
- $S_{\text{полн.}} = S_{\text{бок.}} + 2S_{\text{осн.}}$  — площадь полной поверхности;
- $V = S_{\text{осн.}} \cdot h$  — объем призмы.

#### Прямая призма Правильная призма



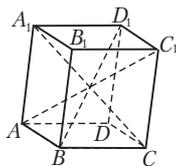
**Прямая призма** — это такая призма, у которой *боковые грани* — прямоугольники. Боковые ребра и боковые грани прямой призмы перпендикулярны плоскостям, в которых лежат ее основания.

- Боковые ребра прямой призмы перпендикулярны основаниям;
- боковые грани прямой призмы — прямоугольники;
- высота прямой призмы равна боковому ребру.

**Правильная *n*-угольная призма** — это призма, у которой выполнены *два условия*: 1) все *боковые грани* — прямоугольники; 2) основания призмы — *правильные n*-угольники.

**Правильная призма** — частный случай прямой призмы.

#### Параллелепипед



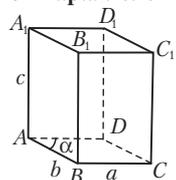
**Параллелепипед** — это многогранник, у которого *шесть граней* и *каждая* из них — *параллелограмм*. Иногда какие-нибудь две противоположные грани параллелепипеда выделяются и называются *основаниями*, тогда остальные грани — *боковыми* гранями, а их стороны, соединяющие вершины оснований параллелепипеда, — его *боковыми* ребрами. Сумма площадей боковых граней называется *площадью боковой поверхности*.

Две вершины параллелепипеда, не принадлежащие одной грани, называются *противоположными*. Отрезок, соединяющий противоположные вершины параллелепипеда, называется *диагональю параллелепипеда*. Параллелепипед имеет *четыре диагонали*, которые пересекаются в *одной точке* и делятся этой точкой *пополам*. Противоположные грани параллелепипеда равны и лежат в параллельных плоскостях.

**Параллелепипед** — призма, основания которой — параллелограммы.

- Диагонали параллелепипеда пересекаются в одной точке и делятся этой точкой пополам;
- противоположные грани параллелепипеда параллельны и равны.

#### Прямой параллелепипед

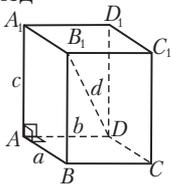


**Прямой параллелепипед** — это такой параллелепипед, у которого *боковые грани* — *прямоугольники*. Боковые ребра и боковые грани прямого параллелепипеда перпендикулярны плоскостям, в которых лежат его основания.

**Прямая призма**, основания которой — параллелограммы.

- Боковые ребра прямого параллелепипеда перпендикулярны плоскости основания ( $ABCD$  — параллелограмм);
- боковые грани прямого параллелепипеда — прямоугольники.

**Прямоугольный параллелепипед**

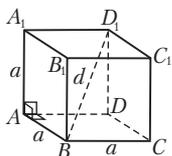


**Прямоугольный параллелепипед** — это такой параллелепипед, у которого *все грани* — прямоугольники. Диагонали прямоугольного параллелепипеда *равны*.

**Прямоугольный параллелепипед** — прямой параллелепипед, основания которого — прямоугольники.

- Все грани прямоугольного параллелепипеда являются прямоугольниками;
- все диагонали прямоугольного параллелепипеда равны и  $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$ ;
- $S = 2(ab + ac + bc)$  — площадь полной поверхности;
- $V = abc$  — объем прямоугольного параллелепипеда.

**Куб**

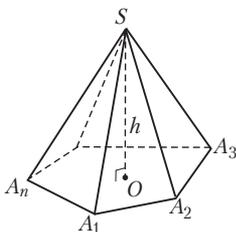


**Куб** — это многогранник, имеющий *шесть граней*, которые являются *равными квадратами*.

**Куб** — прямоугольный параллелепипед, у которого все ребра равны между собой.

- Все грани куба — равные квадраты;
- $d = a\sqrt{3}$  — диагональ куба с ребром  $a$ ;
- $S = 6a^2$  — площадь полной поверхности куба с ребром  $a$ ;
- $V = a^3$  — объем куба.

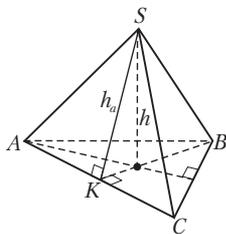
**Пирамида**



**Пирамида (n-угольная)** — это многогранник, у которого одна грань — произвольный  $n$ -угольник, а остальные  $n$  граней — треугольники с общей вершиной,  $n$ -угольник называется *основанием* пирамиды; треугольники, имеющие общую вершину, называются *боковыми гранями*, а их общая вершина называется *вершиной* пирамиды. Сумма площадей боковых граней называется *площадью боковой поверхности* пирамиды, а сумма площадей **всех** ее граней — площадью (*полной*) *поверхности*. Стороны граней пирамиды называются ее *ребрами*, а ребра, сходящиеся в вершине, называются *боковыми*.

- Основание пирамиды — многоугольник  $A_1A_2...A_n$ ;
- боковые грани пирамиды:  $A_1SA_2, A_2SA_3, \dots, A_nSA_1$  — треугольники;
- $A_1S, A_2S, A_3S, \dots, A_nS$  — боковые ребра;
- точка  $S$  — вершина пирамиды;
- высота пирамиды  $h$  ( $SO$ ) — отрезок перпендикуляра, опущенного из вершины пирамиды на плоскость основания;
- $S_{бок.} = S_{\Delta A_1SA_2} + S_{\Delta A_2SA_3} + \dots + S_{\Delta A_nSA_1}$  — площадь боковой поверхности;
- $S_{полн.} = S_{бок.} + S_{осн.}$  — площадь полной поверхности;
- $V = \frac{1}{3} S_{осн.} \cdot h$  — объем пирамиды.

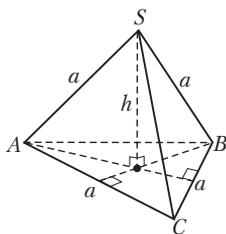
**Правильная пирамида**



**Правильная n-угольная пирамида** — это пирамида, у которой выполнены *два условия*: 1) *все боковые ребра равны*; 2) основание пирамиды — *правильный n-угольник*. У правильной пирамиды боковые грани — *равные между собой равнобедренные треугольники*; отрезок, соединяющий вершину правильной пирамиды с центром ее основания, является *высотой* пирамиды.

- Основание — правильный многоугольник;
- отрезок, соединяющий центр основания с вершиной пирамиды, является ее высотой;
- все боковые ребра равны;
- все боковые грани — равные равнобедренные треугольники;
- все двугранные углы при ребрах основания равны;
- все плоские углы при вершине равны;
- все двугранные углы при боковых ребрах равны;
- апофема  $h_a$  — высота боковой грани (например,  $SK$ ), проведенная к основанию; все апофемы равны;
- $S_{бок.} = \frac{1}{2} P_{осн.} \cdot h_a$  — площадь боковой поверхности.

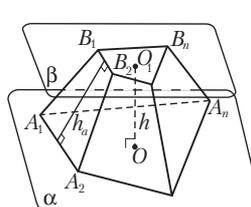
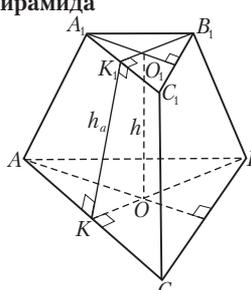
**Тетраэдр**

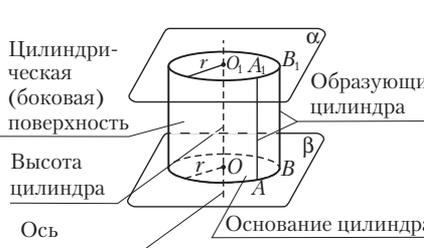
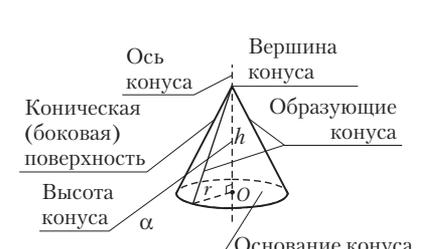


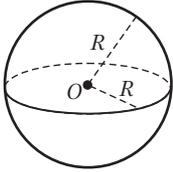
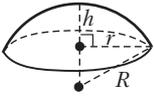
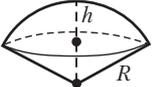
**Тетраэдр** — треугольная пирамида, все четыре грани которой — *равные правильные треугольники*. Тетраэдр — частный случай правильной треугольной пирамиды.

**Тетраэдр (правильный тетраэдр)** — треугольная пирамида, все грани которой — *правильные треугольники*.

- $h = \frac{a\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$  — высота;
- $R = \frac{3h}{4}$  — радиус описанной сферы;
- $r = \frac{h}{4}$  — радиус вписанной сферы;
- $S_{полн.} = a^2\sqrt{3}$  — площадь полной поверхности;
- $V = \frac{a^3\sqrt{2}}{12}$  — объем тетраэдра.

<p><b>Усеченная пирамида</b></p> 	<p><b>Усеченной пирамидой</b> называется часть полной пирамиды, заключенная между основанием и параллельным ему сечением.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Основания усеченной пирамиды — подобные многоугольники <math>A_1A_2\dots A_n, B_1B_2\dots B_n</math>;</li> <li>• основания усеченной пирамиды расположены в параллельных плоскостях <math>\alpha</math> и <math>\beta</math>;</li> <li>• боковые грани усеченной пирамиды: <math>A_1B_1B_2A_2, A_2B_2B_3A_3, \dots, A_nB_nB_1A_1</math> — трапеции;</li> <li>• <math>A_1B_1, A_2B_2, A_3B_3, \dots, A_nB_n</math> — боковые ребра;</li> <li>• высота усеченной пирамиды <math>h (OO_1)</math> — отрезок перпендикуляра между параллельными плоскостями <math>\alpha</math> и <math>\beta</math>;</li> <li>• <math>h_a</math> — высота боковой грани <math>A_1B_1B_2A_2</math>;</li> <li>• <math>V_{\text{ус. пир.}} = \frac{h}{3} \cdot (S_{\text{верх.}} + S_{\text{нижн.}} + \sqrt{S_{\text{верх.}} \cdot S_{\text{нижн.}}})</math> — объем усеченной пирамиды.</li> </ul>
<p><b>Правильная усеченная пирамида</b></p> 	<p><b>Правильной усеченной пирамидой</b> называется часть правильной пирамиды, заключенная между основанием и параллельным ему сечением.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Основания правильной усеченной пирамиды — правильные подобные многоугольники;</li> <li>• все боковые ребра равны;</li> <li>• все боковые грани — равные равнобедренные трапеции;</li> <li>• отрезок, соединяющий центры оснований <math>(OO_1)</math>, является высотой <math>h</math> правильной усеченной пирамиды;</li> <li>• апофема <math>h_a</math> — высота боковой грани (например, <math>KK_1</math>); все апофемы равны.</li> </ul>

<b>Тела вращения</b>	
<p><b>Цилиндр</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>r</math> — радиус окружностей оснований цилиндра;</li> <li>• отрезок, соединяющий центры оснований <math>(OO_1)</math>, является высотой <math>h</math> цилиндра;</li> <li>• прямая <math>OO_1</math> называется осью цилиндра; сечение цилиндра плоскостью, содержащей ось цилиндра, называется <i>осевым сечением</i>;</li> <li>• длина высоты цилиндра равна длине образующей цилиндра;</li> <li>• <math>S = 2\pi rh</math> — площадь боковой поверхности;</li> <li>• <math>S = 2\pi r(r + h)</math> — площадь полной поверхности;</li> <li>• <math>V = \pi r^2 h</math> — объем цилиндра.</li> </ul>
<p><b>Конус</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>r</math> — радиус окружности основания конуса;</li> <li>• отрезок, соединяющий вершину конуса с любой точкой окружности основания, является образующей <math>l</math> конуса;</li> <li>• отрезок, соединяющий вершину конуса с центром основания, является высотой <math>h</math> конуса;</li> <li>• прямая, содержащая высоту конуса, называется <i>осью конуса</i>; сечение конуса плоскостью, содержащей ось конуса, называется <i>осевым сечением</i>;</li> <li>• <math>S = \pi rl</math> — площадь боковой поверхности;</li> <li>• <math>S = \pi r(r + l)</math> — площадь полной поверхности, где <math>l</math> — образующая конуса;</li> <li>• <math>V = \frac{1}{3} \pi r^2 h</math> — объем конуса.</li> </ul>
<p><b>Усеченный конус</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>r</math> и <math>r_1</math> — радиусы соответственно большего и меньшего оснований усеченного конуса;</li> <li>• отрезок, соединяющий центры оснований <math>(OO_1)</math>, является высотой <math>h</math> усеченного конуса;</li> <li>• <math>l</math> — образующая усеченного конуса (например, <math>BB_1</math> или <math>CC_1</math>);</li> <li>• <math>S = \pi(r + r_1)l</math> — площадь боковой поверхности усеченного конуса;</li> <li>• <math>S = \pi(r + r_1)l + \pi r^2 + \pi r_1^2</math> — площадь полной поверхности усеченного конуса;</li> <li>• <math>V = \frac{1}{3} \pi h (r^2 + r_1^2 + r \cdot r_1)</math> — объем усеченного конуса.</li> </ul>

<p><b>Шар</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>R</math> – радиус шара;</li> <li>• <math>S = 4\pi R^2</math> – площадь поверхности (площадь сферы);</li> <li>• <math>V = \frac{4}{3}\pi R^3</math> – объем шара.</li> </ul>
<p><b>Шаровой сегмент</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>r</math> – радиус основания шарового сегмента;</li> <li>• <math>R</math> – радиус шара;</li> <li>• <math>h</math> – высота шарового сегмента;</li> <li>• <math>S = 2\pi Rh</math> – площадь сферической части поверхности шарового сегмента;</li> <li>• <math>V = \pi h^2 \left( R - \frac{1}{3}h \right)</math> – объем шарового сегмента.</li> </ul>
<p><b>Шаровой сектор</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>R</math> – радиус шара;</li> <li>• <math>h</math> – высота шарового сегмента;</li> <li>• <math>V = \frac{2}{3}\pi R^2 h</math> – объем шарового сектора.</li> </ul>

<b>ПРОИЗВОДНАЯ ФУНКЦИИ</b>		
<i>Таблица производных</i>		
$(C)' = 0$ , где $C$ – константа $(kx + b)' = k$	$(\sin x)' = \cos x$	$(e^x)' = e^x$
$(x^n)' = nx^{n-1}$ В частности: $(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$ $\left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}$	$(\cos x)' = -\sin x$ $(\operatorname{tg} x)' = \frac{1}{\cos^2 x}$ $(\operatorname{ctg} x)' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$(a^x)' = a^x \ln a$ $(\ln x)' = \frac{1}{x}$ $(\log_a x)' = \frac{1}{x \ln a}$

<b>Правила нахождения производных</b>	
$(f(x) \pm g(x))' = f'(x) \pm g'(x)$	$(C \cdot f(x))' = C \cdot f'(x)$ , где $C$ – константа
$(f(x) \cdot g(x))' = f'(x)g(x) + f(x)g'(x)$	$\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g^2(x)}$
$(f(g(x)))' = f'(g) \cdot g'(x)$	
<b>Прямая, проходящая через две заданные точки</b>	
$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ – угловой коэффициент прямой, проходящей через точки $(x_1; y_1)$ и $(x_2; y_2)$ .	$y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1) + y_1$ – уравнение прямой, проходящей через точки $(x_1; y_1)$ и $(x_2; y_2)$ .
<b>Угловой коэффициент прямой, перпендикулярной данной</b>	
$-\frac{1}{k}$ – угловой коэффициент прямой, перпендикулярной прямой $y = kx + b$ .	
<b>Касательная к графику функции <math>f(x)</math></b>	
$y = f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0)$ – уравнение касательной к графику функции $f(x)$ в точке с абсциссой $x_0$ .	$f'(x_0)$ – угловой коэффициент касательной к графику функции $f(x)$ в точке с абсциссой $x_0$ .